

Caso 3. «Pongamos límites. Recoger o no recoger»

El padre de Juan le pide a su hijo que deje de jugar al ordenador para recoger su habitación. Juan se niega diciendo que no le apetece y que ahora está jugando al ordenador. El padre se molesta con Juan, ya que lleva todo el día jugando con el ordenador y su habitación sigue estando hecha un desastre.



Solución A

El padre deja que Juan siga jugando al ordenador sin ordenar su habitación para evitar más conflictos.

Solución B

Castiga a Juan sin ordenador durante un mes por no haber cumplido con su responsabilidad.

Solución C

Negocia junto con Juan el tiempo de juego en el ordenador y el momento en que va a recoger su habitación.